

115 學年度新竹市貓咪盃競賽實施計畫

115.9.1 修正

壹、依據：

教育部全國中小學資訊應用競賽—116 年度貓咪盃競賽實施計畫

貳、計畫目標：

- 一、鼓勵學生運用運算思維與程式設計技巧，觀察並解決生活中常見問題，培養邏輯推理與創新應用能力。
- 二、引導學生運用邏輯思考進規劃作品內容，清楚表達任務脈絡與解決策略，並完整呈現創意，培養敘事能力與創造力。
- 三、培養學生 AI 程式設計思維，提升邏輯思考及創作能力。
- 四、結合遊戲化學習，引導學生認識 AI 機器學習架構，激發運用 AI 解決問題之能力，奠定未來 AI 應用能力。
- 五、藉由競賽活動增進學生觀摩與合作經驗，選拔優秀選手組成代表新竹市之隊伍，參加 116 年度全國貓咪盃競賽，並藉此加強縣市間交流觀摩機會。

參、辦理單位：

- 一、主辦單位：新竹市政府
- 二、協辦學校：新竹市東區東門國民小學

肆、參加對象：本市公私立國民中小學學生。

伍、活動說明：

- 一、報名期間：115 年 11 月 4 日 17 時前（報名表如附件 2）。
- 二、競賽資訊如下：
 競賽時間：115 年 12 月 12 日（六）
 競賽地點：新竹市東區東門國民小學
- 三、競賽題目：由主辦單位請專家命題，於比賽時現場宣布。

四、競賽組別：

- (一) 國小動畫 AI 互動組
- (二) 國小遊戲 AI 互動組
- (三) 國中生活 AI 互動組
- (四) 國中 AI 智慧生活組

五、競賽方式：

- (一) 因競賽場地座位有限，依學校學生總數分配報名隊數上限（如附件 1），參賽隊伍由 2 位學生及 1 位指導老師組成，每位學生限報名 1 隊，不得跨組參賽。若該組競賽隊伍低於 2 隊，得採觀摩賽方式辦理；指導老師得同時指導多隊參賽。
- (二) 競賽期間如遇電腦故障當機情形，參賽選手得立即改用備用電腦，並得視所遇故障當機所耗時間，酌予延長競賽時間。
- (三) 競賽工具皆由主辦單位提供，競賽學生不得攜帶任何文具、設備入場。現場不提供網路、禁止使用內建視訊鏡頭、手機、智慧穿戴裝置或其他網路設備，同隊選手資料交換皆以主辦單位提供之隨身碟進行。競賽提供每位選手電腦 1 套(含鍵盤、滑鼠、視訊鏡頭、耳麥)，每隊提供隨身碟 1 支。
- (四) 報名時請一併檢附在學證明，每組參賽隊伍繳交一份在學證明（需附照片）以供查驗(在學證明範本如附件 3)。
- (五) 競賽隊伍於競賽當天未於指定時限內完成報到程序，主辦單位將直接取消其參賽資格；倘因故於指定時限內僅有一位選手完成報到程序，主辦單位將維持該隊參賽資格，惟不得更換參賽選手，於競賽過程中，未報到人員亦不得中途進場參與競賽。該隊若有獲獎情事，亦不頒發獎勵予未完成報到程序人員，且該隊無法代表新竹市參加全國賽。

六、競賽使用素材及擴充功能（比照全國競賽）：Scratch 擴充功能僅限使用音樂模組、畫筆模組及主辦單位指定模組；創作素材限定由參賽者現場自製及使用 Scratch 程式內建素材。

七、評審標準及獎勵：

- (一) 評審方式：邀請有「國中小相關現場指導經驗」或「為該領域專家學者或現場教師」人員擔任評審。

(二) 評審標準 (比照全國賽 116 年度評分標準)：

1、國小動畫 AI 互動組：

(1)程式說明文件 15% (敘事設計 5%、場景規劃 10%)、

(2)作品成果 85% (程式設計 30%、故事呈現 30%、創意表達 25%)。

2、國小遊戲 AI 互動組：

(1)程式說明文件 15% (遊戲目標說明 5%、遊戲機制設計 10%)、

(2)作品成果 85% (遊戲趣味性 20%、互動操作性 20%、獨特創意性 20%、功能完整性 25%)。

3、國中生活 AI 互動組：

(1)程式說明文件 15% (問題描述與需求 5%、資料結構與設計 5%、程序設計與流程 5%)、

(2)作品成果 85% (使用者介面與體驗 25%、功能完整性 40%、問題解決創意 20%)。

4、國中 AI 智慧生活組：

(1)程式說明文件 15% (任務規劃 5%、AI 應用流程規劃 10%)、

(2)作品成果 85% (模型與系統穩定度 30%、應用完整性與創意 40%、辨識與互動體驗 15%)。

(三) 獎勵：

1、參賽學生：各組取前三名及佳作若干名 (視參賽隊伍擇優錄取)，授予獎狀及獎品。

2、全國賽代表權：各組取前二名隊伍代表新竹市參加於 116 年 4 月 21 日及 24 日辦理之「全國貓咪盃競賽」。

3、指導老師：得獎組別之指導教師依本市教育專業人員獎懲規定敘獎。

八、競賽作品版權：

(一) (比照全國賽 116 年度評分標準) 參賽者完成報名時，即表示學生及其法定代理人同意參賽作品採用創用 CC「姓名標示—非商業性—相同方式分享 (CC BY-NC-SA)」臺灣 3.0 版授權條款釋出，並無償授權主辦單位推廣、成果展示、教學研究、教育宣導及其他非營利目的範圍內，得依實際需要就參賽作品重製、公開展示、公開傳輸、散布、編輯或改作等利用。授權內容詳見：
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/tw/legalcode>

九、競賽成績公告：115 年 12 月 24 日（四）下午五點前，於本市教育處網站公告並函文學校。

十、關於本項競賽個人資料蒐集、利用、處理方式，比照全國競賽辦理。

十一、創作工具及軟體清單如下（比照全國賽規格）：

1. Win11 作業系統不限版本	7. Audacity v3.6.0
2. Scratch AI 離線版（主辦單位提供）	8. MuseScore v4.3.2 x64
3. Inkscape v1.3.2 x64	9. VMPK v0.9.0 x64
4. Hydrogen v1.2.3 x64	10. 7-Zip v24.07
5. GIMP v2.10.38	11. FreeMind v1.0.1
6. LibreOffice 24.2.5 安定版	

十二、競賽時程：

日期	地點	時間	流程
115 年 12 月 12 日 星 期 六	東 門 國 小	08:10~08:30	選手報到(國小動畫 AI 互動組、國中生活 AI 互動組)
		08:30~08:50	開幕式-公開抽題及競賽規則說明
		08:50~09:00	選手至各比賽會場
		09:00~12:30	國小動畫 AI 互動組、國中生活 AI 互動組競賽(210 分鐘)
		12:30~12:45	工作人員確認作品全數上傳
		12:50~13:10	選手報到(國小遊戲 AI 互動組、國中 AI 智慧生活組)
		13:10~13:20	公開抽題及競賽規則說明
		13:20~13:30	選手至各比賽會場
		13:30~17:00	國小遊戲 AI 互動組、國中 AI 智慧生活組競賽(210 分鐘)
		17:00~17:15	工作人員確認作品全數上傳

陸、協助辦理本競賽相關工作人員依本市教育專業人員獎懲規定敘獎，並給予辦理活動前後期間公假課務派代辦理。工作日遇假日，工作人員可擇無課務補休 8 小時。

柒、本計畫經新竹市政府教育處核可後實施，修正時亦同。

競賽規則

1. 參賽選手不得攜帶任何文具、設備入場。
2. 比賽時間 3 小時 30 分鐘，競賽時間結束，參賽選手應立即停止動作。
3. 競賽過程中，選手因故須離開競賽場地時，應經大會同意，並由專人陪同。選手離場時間照計，不得扣除。
4. 競賽過程中，發生颱風、地震、空襲、水災、火災、停電、設備故障或其他重大事故，致不能進行競賽時，依大會指示辦理。
5. 參賽選手須於作品開頭標示創意授權圖示，若未放上，總平均予以扣 1 分。
6. 參賽選手有下列行為之一，經警告未改善者，列入違規事項紀錄，交由評審委員扣分：
 - a. 競賽中與其他選手、工作人員或指導老師等人交談、接觸。
 - b. 隨身攜帶穿戴式裝置或其他具資訊傳輸、感應、紀錄功能之器材及設備。
 - c. 其他違反競賽實施計畫情事。
 - d. 參與他組討論、溝通與製作。
 - e. 在場內大聲喧嘩不聽勸止，或其他妨害賽事進行之事項。
 - f. 不服從監場人員的規定與指導。
 - g. 未經同意擅自離場。
 - h. 競賽時間結束仍持續動作不聽制止者。
7. 參賽選手有下列行為之一者，取消參賽資格，不得繼續參賽，其競賽成績以零分計算：
 - a. 冒名頂替。
 - b. 故意破壞試場器材、設備。
 - c. 隨身攜帶預先製妥之檔案。
8. 參賽選手故意破壞試場器材、設備情況時應照價賠償。
9. 本規則如有未盡事宜，得由主辦單位說明補充之。

【附件 1】

貓咪盃可報名隊數上限--國中組

報名隊數上限：學生數在 1200 人以下者：1 隊； 1200 人以上者：2 隊

編號	學校名稱	生活 AI 互動組	AI 智慧生活組
1	建華國中	1	1
2	培英國中	2	2
3	光華國中	2	2
4	育賢國中	1	1
5	光武國中	2	2
6	南華國中	1	1
7	富禮國中	1	1
8	三民國中	2	2
9	內湖國中	1	1
10	虎林國中	1	1
11	新科國中	1	1
12	竹光國中	1	1
13	成德高中(國中部)	1	1
14	香山高中(國中部)	1	1
15	建功高中(國中部)	2	2
16	華德福學校(國中部)	1	1
17	私立磐石中學(國中部)	1	1
18	私立曙光國中	1	1
19	康橋國際學校(國中部)	1	1
20	荷蘭國際學校(國中部)	1	1
21	私立光復中學(國中部)	1	1
22	國立新竹科學園區實驗高級中等學校(國中部)	1	1
	小計	27	27

貓咪盃可報名隊數上限--國小組

報名隊數上限：學生數在 1300 人以下者：1 隊； 1300 人以上者：2 隊

編號	學校名稱	動畫 AI 互動組	遊戲 AI 互動組
1	新竹國小	1	1
2	北門國小	1	1
3	民富國小	2	2
4	東門國小	2	2
5	西門國小	2	2
6	竹蓮國小	1	1
7	東園國小	2	2
8	三民國小	2	2
9	龍山國小	2	2
10	關東國小	2	2
11	載熙國小	1	1
12	南寮國小	1	1
13	建功國小	1	1
14	水源國小	1	1
15	香山國小	1	1
16	虎林國小	1	1
17	港南國小	1	1
18	大庄國小	1	1
19	茄苳國小	1	1
20	朝山國小	1	1
21	大湖國小	1	1
22	內湖國小	1	1
23	南隘國小	1	1
24	頂埔國小	1	1
25	舊社國小	1	1

26	陽光國小	1	1
27	科園國小	1	1
28	高峰國小	1	1
29	青草湖國小	1	1
30	關埔國小	2	2
31	華德福學校(國小部)	1	1
32	清大附小	1	1
33	私立曙光國小	1	1
34	康橋國際學校(國小部)	1	1
35	荷蘭國際學校(國小部)	1	1
36	國立新竹科學園區實驗高級中等學校(國小部)	1	1
	小計	44	44

【附件 2】

115 學年度新竹市貓咪盃競賽參賽報名表

參賽學校：_____

參賽組別 (請勾選)	☐ 國小動畫 AI 互動組 ☐ 國小遊戲 AI 互動組 ☐ 國中生活 AI 互動組 ☐ 國中 AI 智慧生活組		
指導老師		職稱	
E-mail		聯絡電話	
①隊員姓名		②隊員姓名	
參賽隊名			
參賽組別 (請勾選)	☐ 國小動畫 AI 互動組 ☐ 國小遊戲 AI 互動組 ☐ 國中生活 AI 互動組 ☐ 國中 AI 智慧生活組		
指導老師		職稱	
E-mail		聯絡電話	
①隊員姓名		②隊員姓名	
參賽隊名			
承辦人：	單位主管：	校長：	

1. 請依各校各組報名隊伍數上限自行列印填寫，完成紙本「參賽報名表」核章，連同各組「在學證明」核章，於 115 年 11 月 4 日前送至教師研習中心二樓紀世益老師收。並請至 Google 表單(<https://forms.gle/DBGAsUYHKLnmBkXz8>)填寫報名表資料。
2. 收到上述紙本報名表、在學證明與 Google 表單後，將以 Email 通知指導老師確認報名成功。

【附件 3】

新竹市〇區〇〇國民中(小)學在學證明書

(繳交紙本報名表時請檢附在學證明，每隊參賽交一份在學證明)

查學生〇〇〇等〇位(如下表格)，現在本校就讀特發給在學證明以資證明。

學生照片規格 正面半身，臉部清晰可辨。	學生照片	學生照片
姓名		
班級		
出生年月日		
身分證字號		

此證

校長

校對員：

中 華 民 國 115 年 月 日